



## CITTA' DI TERAMO

### **Saluto del Sindaco di Teramo Maurizio Brucchi per il Concorso Internazionale di Esecuzione Musicale “Premio Ars nova Città di Teramo”**

Il Concorso Internazionale di Esecuzione Musicale “Premio Ars nova” è tra gli eventi culturali più significativi organizzati a Teramo. L’intelligenza dell’idea, la qualità dei protagonisti, il riverbero dell’iniziativa a livello nazionale, fanno di essa una manifestazione di primissimo piano, di grande interesse e di fecondo riflesso per la città.

Ed è per questo che Teramo si apre come coinvolgente palcoscenico. La nostra città, in realtà, non è nuova a tale tipo di situazione, visto che sono tante le iniziative che si susseguono durante l’anno in campo culturale, sportivo o sociale, e che vedono protagonisti giungere da ogni regione d’Italia e da moltissimi paesi esteri.

Il “Premio Ars nova Città di Teramo” si inserisce in questo fortunato filone ma lo arricchisce con una identità propria e con un profilo di altissimo livello. Motivo di ulteriore compiacimento, inoltre, è che ciò si realizza in un ambito quale quello della musica “colta”, settore nel quale Teramo nei secoli si è distinta e del quale i teramani possono ancora vantare una bella e diffusa competenza..

Proprio in ragione di ciò, sono lieto di porgere il benvenuto agli artisti che interverranno e che, come accade sin dalla prima edizione, sono la sostanza, il cuore, la ragione del successo. C’è da dire che alla qualità e al valore dei protagonisti della manifestazione, si aggiunge un aspetto ulteriormente caratterizzante: lo stimolo, l’attenzione verso le nuove generazioni di interpreti ed esecutori musicali, che qui colgono opportunità per aprirsi al confronto ed allo scambio di esperienze.

Un ringraziamento e un plauso, per concludere, a quanti si impegnano per la realizzazione del Concorso, primo fra tutti il Maestro Umberto De Baptistis; è esemplare la passione che profondono, tale da essere indicata ad esempio per la nostra città.

Maurizio Brucchi  
Sindaco di Teramo